



Bachelor (B.Sc.)

MEDIENINFORMATIK

**[iubh-berufsbegleitendesstudium.de/
bminf](http://iubh-berufsbegleitendesstudium.de/bminf)**

Medieninformatik beschäftigt sich mit der Erzeugung, Aufbereitung, Verarbeitung, Distribution, Präsentation und Nutzung digitaler Medien sowie der Gestaltung multimedialer Informationssysteme. Du willst wissen, wie die Interaktion zwischen Menschen und Maschinen gestaltet werden kann? Und mit welchen Systemen digitale Medien erstellt, verarbeitet, gespeichert und verbreitet werden können? Im berufsbegleitenden Bachelorstudiengang Medieninformatik wirst Du auf allen Gebieten der Informatik geschult, die für die Konzeption und Umsetzung interaktiver Anwendungen, Apps und digitaler Medienangebote relevant sind. Nach Deinem berufsbegleitenden Studium an der IUBH bewegst Du Dich souverän im Bereich IT und Anwendungsentwicklung.



Abschluss

Bachelor of Science (B.Sc.)



Spezialisierungen

- Web Development
- Software Engineering with Python
- Mobile Software Engineering
- No-Frills Software Engineering
- E-Learning
- User Experience
- uvm.



Studienmodell und Akkreditierung

Berufsbegleitendes Studium mit regelmäßigen Präsenzveranstaltungen, staatlich anerkannte und akkreditierte Hochschule, befindet sich aktuell im Akkreditierungsprozess



Studienbeginn, -dauer und -orte*

Beginn: erstmalig ab 01.09.2020, danach jederzeit
Dauer: 7 Semester
Studienorte: Hamburg, Düsseldorf, München



Studiengebühren

305 Euro pro Monat

*Vorbehaltlich der staatlichen Anerkennung. Wir erwarten die Genehmigung des Ministeriums spätestens zum Studienstart. Bisher wurden alle Programme der IUBH erfolgreich und pünktlich akkreditiert und genehmigt.

Curriculum und Studieninhalte (180 ECTS)

Modultitel	Sem.	ECTS	Prüfungsform
Grundlagen der industriellen Softwaretechnik	1	5 ECTS	P
Einführung in das Internet of Things		5 ECTS	PR
Requirements Engineering		5 ECTS	H
Betriebssysteme, Rechnernetze und verteilte Systeme		5 ECTS	H
Designgrundlagen: sehen und verstehen		5 ECTS	PR
.....			
Digitale Medienformate	2	5 ECTS	P
Mathematik Grundlagen I		5 ECTS	P
Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten		5 ECTS	WB
Grundlagen der objektorientierten Programmierung mit JAVA		5 ECTS	P
Gestaltung interaktiver Medien		5 ECTS	H
.....			
Design Thinking	3	5 ECTS	H
IT-Recht		5 ECTS	P
IT-Projektmanagement		5 ECTS	H
Media Engineering		5 ECTS	PR
Datenstrukturen und Java-Klassenbibliothek		5 ECTS	PR
.....			
Medienplattformen und -systeme	4	5 ECTS	P
Statistik		5 ECTS	P
Gestaltung und Ergonomie von User Interfaces		5 ECTS	P
Projekt: User Interface Design		5 ECTS	H
Digitale Business-Modelle		5 ECTS	H
.....			
Programmierung von Web-Anwendungsoberflächen	5	5 ECTS	P
Programmierung von industriellen Informationssystemen mit JAVA EE		5 ECTS	P
Data Analytics und Big Data		5 ECTS	H
Digitale Medienproduktion		5 ECTS	PR
Seminar: Gesellschaft und Digitale Medien		5 ECTS	H
.....			
Qualitätssicherung im Softwareprozess	6	5 ECTS	H
Datenmodellierung und Datenbanksysteme		5 ECTS	P
Medienrecht		5 ECTS	PR
Projekt Medieninformatik		5 ECTS	H
Medienpsychologie		5 ECTS	P
.....			
Wahlpflichtbereich A	7	10 ECTS	
Wahlpflichtbereich B		10 ECTS	
Bachelorarbeit		10 ECTS	H + PR

Wahl Deiner Spezialisierungen

Du wählst eine Spezialisierung aus dem Wahlpflichtbereich A:

- Web Development
- Software Engineering with Python
- Mobile Software Engineering
- No-Frills Software Engineering

Eine weitere Spezialisierung wählst Du aus dem Wahlpflichtfachbereich B (jede Spezialisierung kann nur einmal gewählt werden):

- E-Learning
- Augmented, Mixed und Virtual Reality
- User Experience
- Machine Learning
- IT-Sicherheit
- Web Development
- Software Engineering with Python
- Mobile Software Engineering
- No-Frills Software Engineering
- Business Intelligence
- Smart Mobility
- Smart Services
- E-Commerce
- Enterprise Resource Planning
- Online- und Social Media Marketing
- Sport Media Management
- International Management
- Angewandter Vertrieb
- Markt- und Werbepsychologie
- Marktforschung und Konsumentenverhalten
- Unternehmensgründung
- Internationales Marketing und Branding
- Fremdsprache Englisch
- Fremdsprache Italienisch
- Fremdsprache Französisch
- Fremdsprache Spanisch
- Fremdsprache Türkisch

Das lernst Du im Studium

Hier erfährst Du Genaueres über eine Auswahl Deiner Spezialisierungen im Bachelorstudium Medieninformatik.

Spezialisierung 1: Web Development

Von der Programmierung traditioneller Webseiten bis hin zum rasant wachsenden Markt der Webanwendungsentwicklung – der Bereich Web Development ist ebenso wichtig wie vielseitig. In dieser Spezialisierung lernst Du die grundlegenden Konzepte der Programmierung von Webanwendungen kennen und wirst dazu befähigt, einfache Webanwendungen selbst zu entwickeln. Auf einen einführenden Überblick folgt die Präsentation statischer Webseiten, um Dir darauf aufbauend die Entwicklung von dynamischen Webseiten nahezubringen – sowohl auf Server- als auch auf Client-Seite. Dabei wird insbesondere auf die Entwicklung mit PHP eingegangen. Wir legen in diesem Kurs großen Wert darauf, Dir nicht nur Technologien und Programmiersprachen vorzustellen, sondern diese in einen Entwicklungszyklus einzubetten, der die Qualität und Sicherheit der entwickelten Anwendungen sicherstellt und durch geeignete Werkzeuge unterstützt wird.

Spezialisierung 2: Software Engineering with Python

Python ist eine der populärsten Programmiersprachen unserer Zeit. Sie bietet Anwendungen in den Bereichen Datenverarbeitung, Softwareentwicklung, Machine Learning und KI. Diese Spezialisierung vermittelt Dir ein grundlegendes Verständnis für die Programmiersprache Python und ihre Bedeutung für datenwissenschaftliche Programmieraufgaben. Grundlagen und Programmierkonzepte werden ebenso präsentiert wie die wichtige Rolle der Funktion, die sich mit einer variablen Zahl von Argumenten definieren lässt. Ein Überblick über die Arbeit mit gängigen Bibliotheken und Mo-

dulen der Datenwissenschaft rundet diesen Kurs ab.

Spezialisierung 3: Mobile Software Engineering

In dieser Spezialisierung lernst Du die Besonderheiten der Softwareentwicklung für mobile Systeme kennen. Am Beispiel der mobilen Plattform „Android“ wird vermittelt, wie sich die Programmierung mobiler Anwendungen (Apps) von der Entwicklung Browser-basierter Informationssysteme unterscheidet, welche Technologien und Programmierkonzepte dabei typischerweise zum Einsatz kommen und welche Herausforderungen es bei der App-Entwicklung für industrielle Anwendungen gibt. Du lernst, mobile Software-Systeme eigenständig zu erstellen, um konkrete Probleme auf verschiedenen Softwareplattformen zu lösen. Der optimale Einsatz von Kamera, Foto und Video sowie das Cross Platform Development runden dieses Modul ab.

Spezialisierung 4: No-Frills Software Engineering

Diese Spezialisierung vertieft Dein Fachwissen zur selbstständigen Analyse geeigneter Methoden und Werkzeuge des No-Frills Software Engineerings. Ziel des Kurses ist es, Dir einen vertiefenden Einblick in das Thema agile Softwareentwicklung zu geben. Dafür werden zum einen die grundlegenden Merkmale und Prinzipien von Agilität vorgestellt und diskutiert. Zum anderen wird dargestellt, wie kleine Projekte und Teams agiles Software Engineering betreiben können und wie sich die agilen Prinzipien auf große Projekte übertragen und dort anwenden lassen. Anschließend lernst Du agile Techniken für ausgewählte Kernaktivitäten im Software Engineering kennen, wobei der Schwerpunkt auf dem Gebiet Test, Delivery und Deployment liegt.

Jobperspektive

- UX/UI Expert
- Web Designer
- App Entwickler
- Game Designer

Als ausgebildeter Medieninformatiker kannst Du Dich im Bereich IT und Anwendungsentwicklung souverän bewegen. Durch die technische Ausrichtung unseres Studiengangs stehen Dir je nach individuellem Interesse vielfältige Berufswege im Bereich Konzeption und Gestaltung von IT-Anwendungen offen. Du kannst z.B. branchenübergreifend im Bereich User Interface Design, User Experience Design oder Konzeption und Umsetzung interaktiver, medialer Anwendungen aus dem Umfeld E-Learning, E-Commerce, Verlagswesen und Entertainment arbeiten.

Warum berufsbegleitend studieren?

- **Sofort loslegen und flexibel bleiben:** Jederzeit starten, keine Wartezeiten, kostenlose Verlängerung
- **Persönlicher Kontakt in Präsenzveranstaltungen:** Praxisnahe Lehre und Diskussionen mit anderen Studierenden
- **Flexible Prüfungen:** Prüfungen in Präsenz oder überall jederzeit online
- **Schritt für Schritt zum Studienerfolg:** Stressfrei ein Fach nach dem anderen studieren
- **Anrechnung von beruflichen und akademischen Vorleistungen:** Gebühren sparen und Zeit gewinnen

Zulassung

Unsere berufsbegleitenden Studiengänge sind grundsätzlich **zulassungsfrei**. Von Dir brauchen wir für die erfolgreiche Einschreibung somit nur eine Hochschulzugangsberechtigung.

Studieren mit (Fach-)Abitur:

Als Bewerber mit einer allgemeinen Hochschulreife (Abitur) oder Fachhochschulreife (Fach-Abitur) kannst Du sofort und ohne Prüfung in das berufsbegleitende Studium mit regelmäßigen Präsenzveranstaltungen an der IUBH einsteigen.

Studieren ohne Abitur:

Du kannst aber auch ohne (Fach-)Abitur an der IUBH studieren. Dazu brauchst Du einfach nur:

- einen Meisterbrief oder
- eine Aufstiegsfortbildung (z.B. als IHK-Fachwirt/in) oder
- eine mind. zweijährige Berufsausbildung mit anschließend mind. 3 Jahren Berufserfahrung (in Vollzeit): Je nachdem, was Du studieren möchtest und worauf der Fokus Deiner Ausbildung und beruflichen Tätigkeit lag, kannst Du direkt mit einem Probestudium durchstarten oder Deine Studierfähigkeit anderweitig nachweisen.

Mehr Infos: iubh-berufsbegleitendesstudium.de/studienberatung

Anerkennung von Vorleistungen

Mit einer Anerkennung Deiner Vorleistungen kannst Du einzelne Module überspringen. So reduzierst Du Deine monatlichen Studiengebühren.

Folgende Vorleistungen können Dir unter anderem angerechnet werden:

- Studienleistungen anderer Hochschulen
- Nicht-universitäre Abschlüsse (bspw. IHK-Abschluss)
- Inhalte aus Berufsausbildungen
- Berufliche Erfahrungen

Deine Vorteile:

- Reduktion der Studiengebühren (bei Antrag vor Studienbeginn)
- Bereits anerkannte Kurse bzw. Module müssen im Studium nicht mehr belegt werden
- Reduktion des Studienaufwands neben dem Beruf

Anträge und Leitfäden findest du hier:

iubh-berufsbegleitendesstudium.de/rund-ums-studium/vorleistungen/

In ACHT Schritten durch Dein Studium



1. Online einschreiben



2. Studienbeginn: erstmalig ab 01.09.2020, danach Studienstart jederzeit möglich



3. Studienskript per Post und als Download erhalten und sofort mit dem Studium loslegen



4. Erarbeitung der Themen im Selbststudium und Vorbereitung auf die interaktiven Präsenzveranstaltungen



5. Teilnahme an den interaktiven Präsenzveranstaltungen am IUBH-Campus



6. Klausurvorbereitung und Prüfungen am IUBH Campus oder online ablegen



7. Bachelor-Thesis und Kolloquium



8. Abschluss mit Urkunde und Zeugnis



Möchtest Du mehr zum Studium an der IUBH wissen?

Dann kontaktiere gerne unsere Studienberatung - wir freuen uns auf Dich:

Tel. +49 (0)30 311 987 50
berufsbegleitend@iubh.de